

СОГЛАСОВАНО:

Директор МБУ ДО «Центр
технического творчества»
ГО «город Якутск»



Иванова С.Н.
15.05.2022 г.

СОГЛАСОВАНО:

Директор МАУ ДО «Центр
творчества и инновационных
технологий» МР
«Нюрбинский район»



Ермолова А.С.
15.05.2022 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор АУ ДПО
«Институт новых
технологий Республики
Саха (Якутия)»



Борисов А.М.
15.05.2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист» (далее Чемпионат) определяет цели, задачи, участников Чемпионата, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Чемпионата является АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я)», Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МБУ ДО «Центр технического творчества» ГО «город Якутск», Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МАУ ДО «Центр творчества и инновационных технологий» Нюрбинского района.

1.3. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.4. Вся информация о Чемпионате, включая настоящее Положение, информация о победителях размещается на официальном сайте мероприятия <http://i-programmer.ru>

2. Цели и задачи проведения мероприятия

2.1. Цель Чемпионата — развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования, популяризация общей цифровой грамотности и совершенствование навыков в области IT-технологий.

2.2. Задачи Чемпионата

- развитие практических навыков и компетенций в сфере программирования;
- привлечение детей и подростков к изучению современных IT-технологий и практическому их использованию;
- стимулирование творческой инициативы, поиск новых идей, оригинальность композиционных решений;
- стимулирование получения нового опыта и знаний и создание условий для проверки имеющихся компетенций.

3. Организация мероприятия

3.1. Общее руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляется Оргкомитетом.

3.2. Оргкомитет Чемпионата формируется из числа сотрудников ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ЦЦОД «IT-куб» г. Нюрба.

СОГЛАСОВАНО:

Директор МБУ ДО «Центр
технического творчества»
ГО «город Якутск»

СОГЛАСОВАНО:

Директор МАУ ДО «Центр
творчества и инновационных
технологий» МР
«Нюрбинский район»

УТВЕРЖДАЮ:

Директор АУ ДПО
«Институт новых
технологий Республики
Саха (Якутия)»

/Иванова С.Н./

«__» _____ 2022 г.

/Ермолаева А.С./

«__» _____ 2022 г.

/Соловьев А.М./

«__» _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Открытого чемпионата по программированию для школьников «Я-программист» (далее Чемпионат) определяет цели, задачи, участников Чемпионата, порядок организации и проведения, требования, предъявляемые к работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Чемпионата является АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я), Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МБУ ДО «Центр технического творчества» ГО «город Якутск», Центр цифрового образования детей «IT-Куб», структурное подразделение МАУ ДО «Центр творчества и инновационных технологий» Нюрбинского района.

1.3. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.4. Вся информация о Чемпионате, включая настоящее Положение, информация о победителях размещается на официальном сайте мероприятия <http://i-programmer.ru>

2. Цели и задачи проведения мероприятия

2.1. Цель Чемпионата — развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования, популяризация общей цифровой грамотности и совершенствования навыков в области ИТ-технологий.

2.2. Задачи Чемпионата:

- развитие практических навыков и компетенций в сфере программирования;
- привлечение детей и подростков к изучению современных ИТ-технологий и практическому их использованию;
- стимулирование творческой инициативы, поиск новых идей, оригинальность композиционных решений;
- стимулирование получения нового опыта и знаний и создание условий для проверки имеющихся компетенций.

3. Организация мероприятия

3.1. Общее руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляется Оргкомитетом.

3.2. Оргкомитет Чемпионата формируется из числа сотрудников ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ЦЦОД «IT-куб» г.Нюрба.

3.3. Оргкомитет решает вопросы руководства Чемпионата и осуществляет экспертизу представленного материала.

4. Участники мероприятия

4.1. К участию в Чемпионате допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций общего и дополнительного образования в возрасте от 12 до 17 лет, направление программирование на Scratch – 7-12 лет.

4.2 Возрастные категории участников:

- 7-12 лет;
- 12-14 лет;
- 15-17 лет.

4.3. Участие в чемпионате командное. Состав команды для участия в чемпионате от 2-х до 4-х человек.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Команда может участвовать в Чемпионате, если:

4.5.1. Все участники команды заполнили регистрационную форму на сайте.

4.5.2. Участники команды обязуются выполнять задания Чемпионата без привлечения лиц, не входящих в состав их Команды.

5. Срок и порядок проведения мероприятия

5.1. Чемпионат проводится в онлайн формате с **19-25 ноября 2022**.

5.2. Регистрация участников, публикация заданий и загрузка решений будет осуществляться на официальном сайте Чемпионата <http://i-programmer.ru>

5.3. Для участников из Республики Саха (Якутия) обязательна дополнительная регистрация в АИС «Навигатор» (ссылка доступна на официальном сайте Чемпионата)

5.4. Порядок проведения:

- регистрация участников **до 18 ноября 2022г. до 18:00** (по якутскому времени) на сайте <http://i-programmer.ru>

- публикация конкурсных заданий на сайте <http://i-programmer.ru> **19 ноября 2022 в 09:00** (по якутскому времени).

- выполнение заданий чемпионата – с **19 ноября с 09:00 до 21 ноября до 20:00**.

- итоги Чемпионата будут опубликованы на официальных сайтах организаторов, а также на сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> **не позднее 25 ноября 2022г.**

5.5. При заполнении регистрационной формы участники автоматически дают согласие на обработку персональных данных.

6. Требования к решениям заданий

6.1. Конкурсные направления для участников Чемпионата определяются Организатором по своему усмотрению и исходя из банка заданий Организатора.

6.2. Выполненные задания могут быть написаны на любых актуальных языках программирования.

6.3. Выполненные задания должны быть направлены Организатору Чемпионата, описанным в условии Задания способом

6.4. Задания будут относиться к разным направлениям:

- Разработка Интерактивного сайта;
- Разработка Мобильного приложения;
- Разработка Чат-бота;
- Создание Игры в среде программирования Scratch.

6.5. Также всем командам предоставляется возможность решить задачи, для получения дополнительных баллов. Задачи будут доступны на официальном сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> **19 ноября с 09:00**.

6.5. Отправка решения одним участником команды означает согласие всех Участников Команды с этим действием. При отправке двух и более решений от одной команды будет оценено первое из отправленных решений.

6.6. Тематики всех заданий будут опубликованы на официальном сайте чемпионата <http://i-programmer.ru> 19 ноября в 09:00.

7. Порядок и критерии оценки результатов

7.1. Итоги Чемпионата подводятся на основании оценки Результатов Участников.

7.2. Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри по шкале в соответствии с критериями.

7.3. Критерии оценивания будут размещены на официальном сайте не позднее 17.11.2022г.

8. Контактная информация

8.1. Контактная информация:

- электронная почта ЦЦОД «IT-куб» г. Якутск it-cube.yakutsk@yandex.ru
- телеграмм канал Чемпионата https://t.me/ya_programmist_itcube