



«Утверждено»

Руководитель ЦЦОД «ИТ-КУБ»

Попков А.Н.

15 декабря 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Хакатона для начинающих IT разработчиков

«Идея в кубе»

I. Общие положения

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения хакатона для начинающих IT разработчиков ЦЦОД «ИТ-Куб» «Идея в Кубе» (далее – Хакатон).
2. Хакатон проводится Центром цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутск (далее - Центр).

II. Основные положения, цели и задачи

- 2.1. Цель Хакатона - популяризация специальностей в области IT технологий среди детей и молодёжи, а также развитие научно-технического творчества учащихся.
- 2.2. Задачи Хакатона:
 - выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
 - формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
 - стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
 - отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
 - развитие предпринимательских компетенций у школьников;
 - повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
 - демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для образования.

III. Участники и сроки проведения Хакатона

- 3.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся Центра цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутска.
- 3.2. Хакатон рассчитан на обучающихся с 6 по 11 классов.
- 3.3. Срок проведения конкурса: 15-16 декабря 2023 года.
- 3.4. Место проведения: ЦЦОД «ИТ-куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1.

IV. Порядок проведения Хакатона

- 4.1. Хакатон проводится в очном формате.

4.2. Хакатон является командным конкурсом. Состав команды должен состоять из трех участников:

- 1 Менеджер;
- 1 Дизайнер;
- 1 Разработчик

4.3. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

4.4. По итогам финальной защиты проектов, победители определяются на основании решения экспертной и судейской комиссии.

V. Порядок и критерии оценки результатов

5.1. Оценка проекта команды проекта проводится в два этапа и осуществляется на основании экспертной и судейской оценки.

5.2. Оценка индивидуальной работы участников проводится по каждой компетенции и осуществляется на основании экспертной оценки.

5.3. Экспертная оценка проходит по 3 компетенциям: менеджмент, дизайн, разработка.

5.4. Судейская оценка происходит во время защиты проектов команд. Команды представляют свой проект в виде презентации, видео-демонстрации работоспособности прототипа и сам прототип.

5.5. Регламент выступления:

- в общем не более 7 минут;
- 5 минут на выступление;
- 2 минуты на демонстрацию прототипа.

5.6. Оценки выставляются от 0 – 10 баллов.

VI. Порядок определения победителей.

6.1. Итоговые места Команд определяются по сумме баллов усредненных значений экспертной и судейской оценки.

6.2. Победители в Индивидуальных номинациях определяются на основании экспертной оценки.

6.3. Победители и призеры Хакатона награждаются дипломами.

VII. Особые положения Хакатона

7.1. Участники Хакатона представляют Центру право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Хакатон и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

7.2. Участие в Хакатоне означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

VIII. Контактная информация.

8.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться в оргкомитет по адресу: г. Якутск, ул. Горького 98/1. Центр цифрового образования детей «IT-куб», контактный телефон: 40-28-04.

ЦЕНТР ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»

ПРОГРАММА
Хакатона для начинающих
разработчиков ЦЦОД «ИТ-Куб»
«Идея в Кубе»

Дата: 15-16 декабря 2023 г.

Место проведения Фестиваля: ЦЦОД «ИТ-куб», г. Якутск, улица Горького 98/1.

День первый 15 декабря. Пятница	
Время	Мероприятие
09.30-10.00	Регистрация участников Хакатона
10.00-10.30	Открытие Хакатона и распределение команд. Знакомство с треками
10.30-11.00	Чек поинт 1. «Знакомство с ролями». (Выступление экспертов М, Д, Р.)
11.00-13.00	Работа Хакатона
13.00-14.00	Обед
14.00-15.30	Работа Хакатона
15.30-16.00	Чек поинт 2. «Прототип идеи»
16.00-17.00	Работа Хакатона
День второй 16 декабря. Суббота	
Время	Мероприятие
10.00-11.00	Работа Хакатона
11.00-12.00	Чек поинт 3. «Презентация прототипа»
12.00-13.00	Обед
13.00-14.30	Защита проектов
14.30-15.00	Работа экспертной комиссии
15.00-15.30	Подведение итогов. Закрытие.

ЛИСТ ОЦЕНКИ СУДЕЙ

Ф.И.О. судьи _____

(должность и место работы) _____

№	Название команды	Идея Оригинальность и актуальность идеи	Презентация Полнота раскрытия темы	Выступления Качество публичного выступления	Прототип Работоспособность прототипа (завершенность проекта)	Проект Ценность проекта и ее перспективность
1.	Команда_1					
2.	Команда_2					
3.	Команда_3					

Критерии	1-2		3-5		6-8		9-10	
	Идея	Актуальность	Идея	Актуальность	Идея	Актуальность	Идея	Актуальность
Оригинальность и актуальность идеи	Идея слабая, идея не оригинальна, является копией имеющихся решений. Вопрос финансовой устойчивости не раскрыт в презентации.	Идея оригинальна, является копией имеющихся решений. Обозначены способы монетизации. Нет потенциала коммерциализации или низкая финансовая устойчивость.	Простая идея, идея не оригинальна, является модификацией имеющихся решений. Обозначены способы монетизации. Нет потенциала коммерциализации или низкая финансовая устойчивость.	Идея оригинальна, демонстрация нетипового подхода к решению задачи. Обоснование цены, ценового предложения и результата, которую получит конечный пользователь сервиса.	Идея оригинальна, отвечает всем заявленным требованиям задания и превосходящее ожидания заказчиков. Адекватная система монетизации и отражает реальность рынка.			

Презентация Полнота раскрытия темы	Непонятно, проблема слабо выражена и решение продукта не обозначено.	Сложная логика для восприятия и структура изложения, много воды и спикер не смог донести ценность продукта.	Не донесли полностью информацию об исследованиях (ЦА, рынок, бизнес-модель, аналогов и конкурентного преимущества продукта).	Тема раскрыта полностью, проблема и решение обозначены, исследования проведены и ценность продукта обозначена. Все отлично!
Выступление Качество публичного выступления	Не придерживается тайминга, и спикер теряет, забывает слова.	В выступлении имеются слова паразиты и спикер стоит в закрытой позе.	Выступление имеет уникальные фишки и эмоционально положительные моменты.	Выступление спикера естественна. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.
Прототип Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)	Прототип не работает.	Прототип работает, однако слабо или не соответствует условиям задачи номинации.	Прототип работает и соответствует функциональным требованиям задания.	Прототип отлично удовлетворяет условия задания номинации, демонстрирует высокое качество и соответствие стандартам разработки.
Проект Ценность проекта и её перспективность	Проект слабо обоснован. Неясно и не понятно какой результат хотят получить.	Перспективность проекта не раскрыта. Интересное решение, но необходимо провести дополнительные исследования рынка и спроса.	Хороший проект, имеет уникальные возможности и перспективы развития.	Понравился проект. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.