



**Расписание кружковых занятий
Центра цифрового образования детей «IT-куб»
на 2024-2025 учебный год**

ФИО педагога	Название ДООП	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	Суббота	Воскресенье
Белолобский М.М.	Язык программирования Python для начинающих	09:00-10:40 (1) 303 каб. 10:50-12:30 (2) 303 каб.			16:20-18:00 (3) 303 каб.	16:20-18:00 (4) 303 каб.		
	Программист с нуля	14:30-16:10 (6) 204 каб.	14:30-16:10 (5) 303 каб.		14:30-16:10 (6) 303 каб.	14:30-16:10 (5) 303 каб.		
	Python-разработка		16:20-18:00 (9) 303 каб.	09:00-10:40 (7) 303 каб. 10:50-12:30 (8) 303 каб.			09:00-10:40 (7) 303 каб. 10:50-12:30 (8) 303 каб. 14:30-16:10 (9) 303 каб.	
Васильева С.И.	Программирование роботов в среде VEXcode VR и LEGO NXT		09:00-10:40(1) 103 каб. 10:50-12:30 (3) 103 каб. 14:30-16:10(2) 103 каб.		09:00-10:40(1) 103 каб. 14:30-16:10(2) 103 каб.	10:50-12:30 (3) 103 каб.		
Винокурова А.А.	Игра го (продвинутый уровень) 301 каб.		09:00-10:40(1) 10:50-12:30(2)		09:00-10:40(1) 10:50-12:30(2)			
	Игра го (базовый уровень) 301 каб		14:30-16:10(3) 16:20-18:00(4)					
Гаврильев С.А.	Программирование роботов	09:00-10:40 (1) 103 каб.			10:50-12:30 (1) 103 каб.			
	Основы инженерного проектирования (продвинутый уровень)	14:30-16:10 (2) 201 каб. 16:20-18:00 (3) 201 каб.			14:30-16:10 (2) 201 каб. 16:20-18:00 (3) 201 каб.			
	Основы инженерного проектирования (стартовый уровень)		09:00-10:40 (4) 201 каб. 10:50-12:30 (5)			14:30-16:10 (6) 103 каб. 16:20-18:00 (7)	09:00-10:40 (8) 201 каб. 10:50-12:30 (9)	

			201 каб.			103 каб.	201 каб. 14:30-16:10 (10) 201 каб. 16:20-18:00 (11) 201 каб.	
Дьячковская М.Н.	Шахматы (стартовый уровень) 301 каб.	09:00-09:45(1) 14:30-15:15(2) 15:25-16:10(3)		09:00-09:45(1) 14:30-15:15(2) 15:25-16:10(3)				
	Шахматы (продвинутый уровень) 301 каб.	10:50-12:30 (4)		10:50-12:30(5) 16:20-18:00(6)		09:00-10:40 (4) 10:50-12:30 (5) 14:30-16:10 (6)		
Дьячковский Н.М.	Системное администрирование (продвинутый уровень)	14:30-16:10(1) 305 каб.			14:30-16:10(1) 305 каб.			
	Системное администрирование (стартовый уровень)	16:20-18:00(2) 305 каб.			10:50-12:30(3) 305 каб.	10:50-12:30(4) 305 каб.		
	Web-разработка (стартовый уровень)		10:50-12:30(5) 204 каб. 14:30-16:10(6) 204 каб.	10:50-12:30(7) 204 каб.	09:00-10:40(8) 204 каб.			
	Программирование на языке Python						10:50-12:30 (9) 204 каб.	
	Web-разработка и дизайн: основы сайтостроения		16:20-18:00(10) 305 каб.	14:30-16:10(11) 204 каб.				
	PythonWeb	10:50-12:30(12) 204 каб.					09:00-10:40(13) 303 каб.	
Иванов И.А.	Графический дизайн (продвинутый уровень)			16:20-18:00(1) 306 каб.		16:20-18:00(1) 306 каб.		
	Графический дизайн (базовый уровень)			14:30-16:10(2) 306 каб.		14:30-16:10(2) 306 каб.		
	Графический дизайн (стартовый уровень)	14:30-16:10(3) 206 каб. 16:20-18:00(4) 206 каб.	09:00-10:40(5) 306 каб. 10:50-12:30(6) 306 каб.		10:50-12:30(7) 306 каб.	09:00-10:40(8) 206 каб. 10:50-12:30(9) 206 каб.		
	Web-разработка и дизайн: UI/UX дизайн		14:30-16:10(11) 306 каб.		14:30-16:10(10) 206 каб.			
	МедиаПРО: графический дизайн				09:00-10:40(12) 306 каб.			
Матвеев М.В.	Программирование на языке Python (стартовый уровень)	14:30-16:10(1) 303 каб.	09:00-10:40(2) 303 каб.	14:30-16:10(3) 303 каб.	16:20-18:00(7) 305 каб.	10:50-12:30(4) 303 каб.	09:00-10:40(5) 305 каб. 14:30-16:10(6) 305 каб.	

	Программирование на языке Python (продвинутый уровень)	16:20-18:00(9) 303 каб.	10:50-12:30(8) 303 каб.	16:20-18:00(9) 303 каб.	10:50-12:30(8) 303 каб.			
	Основы алгоритмики и логики (стартовый уровень)		14:30-16:10(10) 304 каб.		14:30-16:10(11) 304 каб.		10:50-12:30(12) 305 каб.	
Новгородов А.А.	Основы алгоритмики и логики (стартовая группа)	10:50-12:30(1) 304 каб.		10:50-12:30(2) 304 каб.	09:00-10:40(3) 304 каб. 10:50-12:30(4) 304 каб.	14:30-16:10(5) 304 каб.	10:50-12:30(6) 304 каб.	
	GameDev – разработка игр	09:00-10:40(7) 304 каб. 14:30-16:10(9) 304 каб.	09:00-10:40(8) 304 каб. 10:50-12:30(10) 304 каб.	09:00-10:40(7) 304 каб. 14:30-16:10(9) 304 каб.		09:00-10:40(8) 304 каб. 10:50-12:30(10) 304 каб.		
Обутов С.П.	Инженерное прототипирование	09:00-10:40(1) 201 каб. 10:50-12:30(2) 201 каб.		09:00-10:40(1) 201 каб. 10:50-12:30(2) 201 каб.				
	3д прототипирование (продвинутый уровень)		14:30-16:10(3) 201 каб. 16:20-18:00(4) 201 каб.	14:30-16:10(3) 201 каб. 16:20-18:00(4) 201 каб.	10:50-12:30(5) 201 каб.	10:50-12:30(5) 201 каб.		
	3д прототипирование (стартовый уровень)				09:00-10:40(6) 201 каб.	09:00-10:40(7) 201 каб. 14:30-16:10(8) 201 каб. 16:20-18:00(9) 201 каб.		
Пахомов К.С.	Разработка и прототипирование микроспутников			14:30-16:10(1) 103 каб.			14:30-16:10(1) 103 каб.	
	Программирование на языке Python (стартовый уровень)			10:50-12:30(3) 103 каб.			10:50-12:30(2) 103 каб.	
	Дистанционное зондирование Земли			09:00-10:40(4) 103 каб.				
	Основы алгоритмики и логики		09:00-10:40 (5) 204 каб.					
Попова Т.И.	Программирование роботов VEXcode VR	16:20-18:00(1) 103 каб.		16:20-18:00(1) 103 каб.				
	Увлекательный мир ROBOTICS	14:30-16:10(2) 103 каб.	16:20-18:00(3) 103 каб.		16:20-18:00(4) 103 каб.	09:00-10:40(5) 103 каб.	09:00-10:40(6) 103 каб.	
	Роббо-клуб						10:50-12:30(7) 306 каб.	
	МедиаПРО: видеомонтаж			09:00-10:40(8) 204 каб.				

Пруденский Р.К.	Разработка VR/AR - приложений» (продвинутый уровень)	09:00-10:40(1) 104 каб. 10:50-12:30(2) 104 каб.	14:30-16:10(3) 104 каб.	09:00-10:40(1) 104 каб. 10:50-12:30(2) 104 каб.	14:30-16:10(3) 104 каб.			
	Разработка VR/AR - приложений» (стартовый уровень)		10:50-12:30(4) 104 каб.			09:00-10:40(5) 104 каб		
	Разработка игр на Unreal Engine (продвинутый уровень)		09:00-10:40(6) 104 каб. 16:20-18:00(7) 104 каб.		16:20-18:00(7) 104 каб.		09:00-10:40(6) 104 каб.	
	Разработка игр на Unreal Engine (стартовый уровень)					10:50-12:30(8) 104 каб.	10:50-12:30(9) 104 каб.	
Семенова Р.Н.	Цифровая живопись	10:50-12:30(1) 305 каб.	09:00-10:40(2) 305 каб. 10:50-12:30(3) 305 каб.	10:50-12:30(4) 305 каб. 14:30-16:10(5) 305 каб. 16:20-18:00(6) 305 каб.				
	PixelArt: основы компьютерной графики (продвинутый уровень)	09:00-10:40(7) 305 каб.	14:30-16:10(8) 305 каб.	09:00-10:40(7) 305 каб.		14:30-16:10(8) 305 каб.		
	PixelArt: основы компьютерной графики (стартовый уровень)						14:30-16:10(9) 306 каб.	
Сергучева В.А.	Архитектурный старт		09:00-10:40(1) 206 каб.			14:30-16:10(2) 206 каб.		
	Мастер пространства	10:50-12:30(3) 206 каб. 14:30-16:10(4) ЦТТ	16:20-18:00(4) 206 каб.	11:00-12:40(3) ЦТТ				
	Зд-проектирование на Revit		10:50-12:30(5) 206 каб.			16:20-18:00(6) 206 каб.		
	Архитектурный проект			09:00-10:40(7) 206 каб.				
Слепцова А.С.	Цифры и логика	10:50-12:30(1) 208 каб.	10:50-12:30(2) 208 каб.					
	Занимательная математика	14:30-16:10(3) 208 каб.	14:30-16:10(4) 208 каб.	14:30-16:10(5) 208 каб.				
	Информационные технологии и основы программирования на языке Python	16:20-18:00(6) 204 каб.	16:20-18:00(8) 204 каб.	16:20-18:00(7) 204 каб.	14:30-16:10(6) 204 каб. 16:20-18:00(7) 204 каб.	14:30-16:10(8) 204 каб.		

Спиридонов И.Е.	Анимация и визуализация в 3D графике	14:30-16:10(1) 104 каб. 16:20-18:00(2) 104 каб.		14:30-16:10(3) 104 каб. 16:20-18:00(4) 104 каб.		14:30-16:10(1) 104 каб. 16:20-18:00(2) 104 каб.	14:30-16:10(3) 104 каб. 16:20-18:00(4) 104 каб.	
	Моушн-дизайн в Blender	09:00-10:40(7) 206 каб.	14:30-16:10(9) 206 ка б.	10:50-12:30(8) 206 каб.	09:00-10:40(5) 104 каб. 10:50-12:30(6) 104 каб.			
	Основы робототехники EV3	10:50-12:30(10) 103 каб.						
Стручков И.Е.	Программирование на языке C++				10:50-12:30(1) 206 каб.	09:00-10:40(1) 204 каб. 10:50-12:30(2) 204 каб.	10:50-12:30(2) 206 каб.	
	Разработка мобильных приложений на Котлин			14:30-16:10(4) 206 каб. 16:20-18:00(3) 206 каб.	09:00-10:40(5) 206 каб.		09:00-10:40(5) 206 каб. 14:30-16:10(4) 206 каб. 16:20-18:00(3) 206 каб.	
	Мобильная разработка. IT-школа SAMSUNG		18:00-19:40 (6) 305 каб.			16:20-18:00 (6) 305 каб.		
Цыпандина С.А.	Компьютерная 2D-графика (продвинутый уровень)	09:00-10:40(1) 306 каб. 10:50-12:30(2) 306 каб. 14:30-16:10(3) 306 каб. 16:20-18:00(4) 306 каб.		10:50-12:30(2) 306 каб.	14:30-16:10(3) 306 каб. 16:20-18:00(4) 306 каб.	09:00-10:40(1) 306 каб.		
	Компьютерная 2D-графика (стартовый уровень)		16:20-18:00(5) 306 каб.	09:00-10:40(6) 306 каб.		10:50-12:30(7) 306 каб.		