



УТВЕРЖДАЮ

Руководитель Центра цифрового
образования детей «ИТ-куб»
городского округа «город Якутск»

Попков А.Н.

04 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

Городского Дизайн - хакатона «Идея. Творчество. Дизайн»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении городского Дизайн - хакатона «Идея.Творчество.Дизайн» (далее – Дизайн-хакатон) определяет цели, задачи, участников Дизайн-хакатона, порядок организации и проведения, требования, предъявляемым работам, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Дизайн-хакатон является Центр цифрового образования детей «ИТ-Куб» городского округа «город Якутск».

1.3. Дизайн-хакатон проводится в очном формате.

1.4. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий.

1.5. Вся информация о Дизайн-хакатон, включая настоящее Положение, информация о победителях размещается на сайте <https://itcube.yaguo.ru/?paged=5> и странице ВК – <https://vk.com/itcubeyakutsk> и телеграм канале – https://t.me/it_cube_yakutsk.

1.6. В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

Хакатон представляет собой непрерывный «марафон» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

Участник – физическое лицо, отвечающее указанным в Положении требованиям, действующее от своего имени единолично или в составе Команды, подавшее Заявку на участие в Хакатоне в соответствии с условиями настоящего Положения.

Команда – группа Участников, действующих от своего имени и объединенных организаторами мероприятия для участия в Хакатоне. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. СОСТАВ КОМАНДЫ: от 1 до 3 человек. Возможное распределение ролей в команде: Менеджер, графический дизайнер и иллюстратор.

Победители – Команды, которые признаны Жюри лучшими по сумме баллов на основании критериев оценки, указанных в настоящем Положении.

Жюри – группа экспертов, решающая вопрос о присуждении приза Участникам. Состав Жюри формируется Организатором с участием Менторов.

Заявка – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке регистрационной формы на участие в Хакатоне.

Кейсовое задание (кейс) – описание конкретной проблемной ситуации в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению.

2. Цели и задачи проведения Дизайн – хакатона

2.1. Цель проведения Дизайн - хакатона – создание условий для развития творческого и личностного потенциала школьников, реализующих себя в области графического дизайна, популяризация и развитие направления «Графический дизайн» и «IU/UX дизайн».

2.2. Задачи проведения Дизайн - хакатона:

- выявление творчески одаренных детей;
- привлечь участников к творческой деятельности в области создания современных и актуальных визуальных продуктов;
- развивать у участников навыки самостоятельной работы, поиска творческих решений и профессиональных навыков дизайнера;
- приобщить участников к разработке творческих идей для социально - значимых проектов.

3. Общее руководство организацией и проведением Дизайн - хакатона

3.1. Общее руководство проведением Дизайн-хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из числа организаторов Дизайн - хакатона.

3.2. Кейсы-задания для Дизайн - хакатона разрабатываются Оргкомитетом.

3.3. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Дизайн - хакатона, принадлежат участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности. При этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с участниками.

3.4. Факт участия в Дизайн - хакатона подразумевает, что участники ознакомлены с настоящим Положением и тем самым выражают своё Полное согласие с настоящими правилами.

3.5. Участники Дизайн-хакатона обязуются:

- обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставляемых участникам организатором и используемых при проведении Дизайн – хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба по требованию организатора;

- воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба участникам, а также связанные с риском для жизни и здоровья участников.

В случае несоблюдения указанных выше обязанностей участник Дизайн – хакатона может быть дисквалифицирован и удален с места проведения мероприятия.

4. Участники Дизайн-хакатона

4.1. В Дизайн-хакатоне могут участвовать все желающие: школьники, члены творческих объединений, кружков, студий, детских центров творчества, художественных школ и школ искусств и других детских организаций.

4.2. Возрастные категории участников:

- **Юниоры** (возраст участников 5-8 классы);

- **Профи** (возраст участников 9-11 классы).

4.3. Участие в Дизайн - хакатоне коллективное от 1 до 3 человек. СОСТАВ КОМАНДЫ: от 1 до 3 человек. Возможное распределение ролей в команде: Менеджер, графический дизайнер и иллюстратор.

4.4. Участвуя в Дизайн-хакатоне, участники подтверждают свое согласие на осуществление организаторами и/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участниками без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения, в том числе в средствах массовой информации, в социальных сетях ЦЦОД «IT-куб» г. Якутск, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных».

5. Сроки и порядок проведения Конкурс

5.1. Хакатон проводится в **один** этап.

5.1. Конкурс проводится в очном формате в период с **18 - 19 апреля 2024 года**. Программа Дизайн-хакатона (**Приложение №1**).

5.2. Прием заявок на Дизайн-хакатон проводится в период с **9 апреля по 17 апреля 2024 года**, **путем заполнения формы** в электронном формате по ссылке: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScFUILoBASVhJTYDc3mwUBikLk8an2Xn-tlawlKwI-9ANaaQQ/viewform?usp=sf_link

5.3. Место проведения Дизайн-хакатона – **Центр цифрового образования детей «IT-Куб» г. Якутск**, ул. Горького 98/1.

5.4. Кейсы-задания Дизайн - хакатона определяется Организатором и доводится до сведения участников в день проведения мероприятия.

5.5. Каждый участник Хакатона должен самостоятельно обеспечить себя техническими средствами (ноутбук и иное оборудование), необходимыми для создания рабочего прототипа.

6. Общие критерии оценки дизайн проектов

№п/п	Критерий	Описание	Оценка	Сумма
1.	Целостность продукта	Выбранное дизайнерское решение обосновано и соотнесено с запросами и особенностями фирменного стиля заказчика	3 балла	0-3 баллов
		Выбранное дизайнерское решение обосновано не в полной мере и соотнесено с запросами и особенностями фирменного стиля заказчика частично	2 балла	
		Выбранное дизайнерское решение обосновано в полной мере, но не соотнесено с запросами и особенностями фирменного стиля заказчика	1 балл	
		Выбранное дизайнерское решение не обосновано и не соотнесено с запросами и особенностями фирменного стиля заказчика	0 баллов	
2.	Концепция	Концепция соответствует целям и задачам кейса, демонстрирует самобытность и уникальность дизайн-решения	3 балла	0-3 баллов
		Концепция соответствует целям и задачам кейса, но не демонстрирует самобытность и уникальность дизайн решения	2 балла	
		Концепция не соответствует целям и задачам кейса, но дизайн-решение самобытно и уникально	1 балл	
		Концепция не соответствует целям и задачам кейса, дизайн- решение банально и шаблонно	0 баллов	
3.	Техничность и эстетика	Для решения кейса используются несколько сложных технических приемов, грамотно подобраны шрифты и цветовая палитра	3 балла	0-3 баллов
		Для решения кейса используется один сложный технический прием, грамотно подобраны шрифты и цветовая палитра	2 балла	
		Для решения кейса используются простые и примитивные технические приемы, шрифты и цветовая палитра подобраны приемлемо	1 балл	
		Для решения кейса используются простые и примитивные технические приемы, шрифты и цветовая палитра не подходят для данного кейса	0 баллов	
4.	Презентация проекта	Решение кейса представлено в полном объеме, отсутствуют графические стилистические и грамматические ошибки в презентации, презентация оформлена в рамках фирменного стиля заказчика	3 балла	0-3 баллов
		Решение кейса представлено в полном объеме, отсутствуют графические стилистические и грамматические ошибки в презентации, презентация не соответствует фирменному стилю заказчика	2 балла	
		Решение кейса представлено не в полном объеме, есть незначительные графические стилистические и грамматические ошибки в презентации, презентация не соответствует фирменному стилю заказчика	1 балл	
		Решение кейса представлено не логично и бесструктурно, присутствуют графические стилистические и грамматические ошибки в презентации, презентация не соответствует фирменному стилю заказчика	0 баллов	

7. Требование к оформлению решения кейс-заданий

7.1. Презентация выполняется в графическом редакторе на выбор (Power Point, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Figma, Adobe XD и т.д.) и сохраняется в формате PDF.

7.2. Презентация решения должна включать в себя:

- титульный лист с ФИО участника, названием образовательной организации, города;
- описание идеи дизайн-решения, концепция проекта и понимание кейса;
- этапы работы над кейс-заданием;
- полученный результат (визуализация дизайн-решения, например, макет или мокап и т.д.).

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Эксперты Дизайн-хакатона в каждой возрастной группе определяют победителей за 1, 2 и 3 место.

8.2. Победители и призеры получают дипломы и грамоты.

8.3. Каждый участник Дизайн-хакатона получает электронный сертификат участника.

8.4. Итоги Дизайн-хакатона будут опубликованы 19 апреля 2024 года на официальном сайте: <http://itcube.yaguo.ru> и телеграм-канале https://t.me/it_cube_yakutsk

8.5. Решение Экспертов является окончательным. Апелляции на решения Экспертами не принимаются и не рассматриваются.

9. Контактная информация

9.1. По вопросам положения и проведения Дизайн-хакатона, регистрации участников можно обратиться по тел. 8-996-315-87-10 (Семенова Розалия Николаевна).

ПРОГРАММА
Городского Дизайн - хакатона «Идея.Творчество.Дизайн»

Даты проведения: 18 – 19 апреля 2024 г.

Место проведения: ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1.

18 апреля 2024 г.		
Место	Время	Наименование мероприятия
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., 1 этаж	09:30 - 10:00	Регистрация участников.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	10:00 - 11:00	Приветственное слово, вводная часть, ознакомление с рабочим местом, материалами и оборудованием, инструктаж по технике безопасности.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	11:00 - 11:15	Получение технического задания участниками, обсуждение идей по работе над проектами.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	11:15 - 13:00	Старт работы над проектами.
	13:00 - 14:00	Перерыв.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	14:00 - 16:00	Продолжение работы над проектами.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	16:00 – 16:30	Чек - поинт
19 апреля 2024 г.		
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1.	10:00 – 12:00	Продолжение работы над проектами.
	12:00 - 13:00	Перерыв.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	13:00 – 13:30	Общий сбор участников, подготовка к презентации проектов.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	13:30 – 14:30	Презентация проектов экспертной комиссии (по пять минут каждой команде на презентацию).
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., 402 каб.	14:30 – 15:00	Выставление итоговых оценок и совещание жюри.
ЦЦОД «IT-Куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1., Актовый зал	15:00 – 16:00	Оглашение и награждение победителей.