

ЦЕНТР ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ
«ИТ-КУБ» ГОРОД ЯКУТСК

ЛЕТНЯЯ
КАНИКУЛЯРНАЯ ИТ-ШКОЛА

ИТ-СТАРТ

3 ИЮНЯ - 14 ИЮНЯ

УСПЕЙТЕ
ПОДАТЬ
ЗАЯВКУ
СЕЙЧАС



ЧТО ТАКОЕ

IT-СТАРТ?

Летняя IT-школа «IT-СТАРТ» - это двухнедельный интенсив для выпускников 1-8 классов по актуальным и востребованным IT-направлениям, которые помогают ребятам попробовать себя в программировании, робототехнике, 2D и 3D графике, дизайне и разработке игр.

На нашей площадке дети не просто учатся новому, но и весело проводят время: активные игры, мастер-классы, творческие вызовы и время для дружеского общения. Все это дает возможность ребенку выбрать для себя новое и интересное хобби и определить вектор дальнейшего углубленного изучения в новом учебном году.

10 ДНЕЙ
ПОГРУЖЕНИЯ
В ЦИФРОВУЮ
СФЕРУ

8 АКТУАЛЬНЫХ
IT-НАПРАВЛЕНИЙ

4 ЧАСА В ДЕНЬ
ЗАНЯТИЙ И АКТИВНОСТЕЙ

12 ОБУЧАЮЩИХСЯ
В ГРУППЕ

40 ЧАСОВ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
ИНТЕНСИВОВ ЗА ПЕРИОД
ОБУЧЕНИЯ

2 ВОЗРАСТНЫЕ
КАТЕГОРИИ

ФАКТЫ ОБ IT-ШКОЛЕ

ОТЗЫВЫ

РОДИТЕЛЕЙ

★★★★★

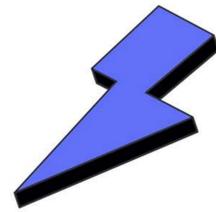
- Мой сын очень сильно был впечатлен и заинтересован процессом обучения. Каждый день отрадно делиться как прошел учебный день! Как выше отмечено, понравилось ему то, как передавали информацию! В дальнейшем имеет желание так же заниматься у Вас, будем очень рады новым программам или продолжению этих же курсов именно во время каникул. Непременно будем выбирать вашу школу. Огромная благодарность всем задействованным педагогам и лицам. Благодаря Вам, ребенок проявил интерес в будущем связать свою профессию с IT сферой.

★★★★★

- Мой ребенок с большим удовольствием ходила на занятия, узнала очень много нового и интересного. Я даже предлагала ей пропустить денёк и отдохнуть, а она категорически отказалась. Понравилось программирование и цифровое творчество. Спасибо большое всем педагогам за интересные занятия и отношение! Дочка хочет продолжение курса.

★★★★★

- Такой формат ознакомительных занятий очень полезен, ребенок знает что ему по душе. Из всех занятий выделил алгоритмику и робототехнику. На алгоритмику он ходит уже второй год, а вот на робототехнику хочет с нового учебного года на полный курс записаться.



Довольный Родитель

★★★★★

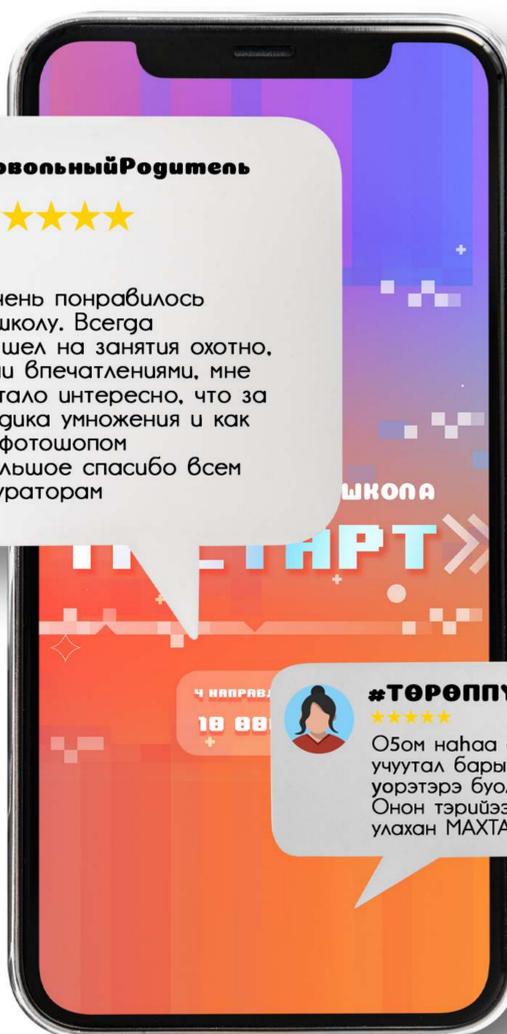
Моему сыну очень понравилось посещать ИТ-школу. Всегда просыпался и шел на занятия охотно, делится своими впечатлениями, мне даже самой стало интересно, что за японская методика умножения и как пользоваться фотопомом. Передайте большое спасибо всем педагогам и кураторам.



#ТӨРӨПҮТ

★★★★★

Оюм наһаа астыммыт, учуутал барыта итинник уорэтэрэ буоллаар дуур! Онон тэрийээччилэргэ улахан МАХТАЛ!



ПРОГРАММА

Что ждет вас на увлекательных занятиях!

МЛАДШАЯ ГРУППА

1-4 классы

РАЗРАБОТКА ИГР В СРЕДЕ SCRATCH



Ребята погрузятся в увлекательный мир создания 2D игры и анимации. На занятиях учащиеся освоят базовые навыки проектирования анимации и игр, а также научатся логическому мышлению и кодированию.

НЕСКУЧНАЯ МАТЕМАТИКА: ЦИФРА И ЛОГИКА



Вместе укрепим навыки в математике и разовьём их ещё сильнее! научимся быстро считать доказывать и опровергать утверждения, решать китайские головоломки и играть в математические игры.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ



На занятиях учащиеся научатся создавать и программировать роботов, разрабатывать алгоритмы и решать сложные задачи весело и увлекательно!

ЦИФРОВАЯ ЖИВОПИСЬ ДЛЯ ДЕТЕЙ



С помощью графического планшета учащиеся научатся основам цифрового рисования, погрузятся в изучение 2D графики и редактора, а также воплотят в реальность свои творческие идеи.

СТАРШАЯ ГРУППА

5-8 классы

ОСНОВЫ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА



Ученики приобретут базовые навыки работы с двумя основными инструментами графического дизайна – Adobe Photoshop и Adobe Illustrator. Занятия нацелены на понимание основных принципов дизайна и их практическое применение при создании графических элементов.

3D-ПРОЕКТИРОВАНИЕ В REVIT ARCHITECTURE



На занятиях учащиеся попробуют себя в роли архитектора и проектировщика, обучатся основам 3D проектирования зданий в программе Revit architecture и разработают свой собственный 3D проект.

WEBWIZARDS: МОЙ ПЕРВЫЙ САЙТ



На занятиях по созданию веб-сайтов ребята обучатся основам HTML и CSS, включая создание простых веб-страниц, стилизацию элементов, работу с изображениями, формами и таблицами, а также использование фреймворка Bootstrap.

РАЗРАБОТКА ИГР НА UNITY



Ребята научатся создавать игры разной сложности в Unity и писать чистый грамотный код на языке C#

КОМАНДА ИТ-ШКОЛЫ

Работа наших педагогов направлена на развитие ИТ-способностей и раскрытия природных задатков вашего ребёнка с учетом его индивидуальных особенностей.



СЛЕПЦОВА АНИТА СЕРГЕЕВНА
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «НЕСКУЧНАЯ МАТЕМАТИКА: ЦИФРА И ЛОГИКА»



СЕМЕНОВА РОЗАЛИЯ НИКОЛАЕВНА
 ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «ЦИФРОВАЯ ЖИВОПИСЬ ДЛЯ ДЕТЕЙ»



НОВГОРДОВ АЙУСЕН АЛЕКСАНДРОВИЧ
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «РАЗРАБОТКА ИГР В СРЕДЕ SCRATCH»



ВАСИЛЬЕВА САРГЫЛАНА ИВАНОВНА
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ»



ИВАНОВ ИВАН АЛЕКСЕЕВИЧ
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «ОСНОВЫ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА: ФОТОШОП И ИЛЛЮСТРАТОР»



ДЬЯЧКОВСКИЙ НИКОЛАЙ МИХАЙЛОВИЧ
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «ШЕВШИГАДС: МОЙ ПЕРВЫЙ САЙТ»



СТРУЧКОВ ИЛЛАРИОН ЕГОРОВИЧ
 СТАРШИЙ ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «РАЗРАБОТКА ИГР НА UNITY»



СЕРГУЧЕВА ВЕРОНИКА АКИМОВНА
 ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
 «3D-ПРОЕКТИРОВАНИЕ В REVIT ARCHITECTURE»

РАСПИСАНИЕ ДНЯ

Насыщенные дни в нашей ИТ-школе!



РАСПИСАНИЕ 1 - 4 КЛАССЫ

9:00 - 13:00

время	1 группа	каб	2 группа	каб	3 группа	каб	4 группа	каб
09:00 09:45	Нескучная математика: цифры и логика	204	Разработка игр в среде Scratch	304	Цифровая живопись для детей	306	Программирование роботов	103
09:45 09:50	ПЕРЕРЫВ							
09:50 10:35	Программирование роботов	103	Нескучная математика: цифры и логика	204	Разработка игр в среде Scratch	304	Цифровая живопись для детей	306
10:35 11:05	ИГРОВАЯ ПЕРЕЗАГРУЗКА							
11:05 11:50	Цифровая живопись для детей	306	Программирование роботов	103	Нескучная математика: цифры и логика	204	Разработка игр в среде Scratch	304
11:50 11:55	ПЕРЕРЫВ							
11:55 12:40	Разработка игр в среде Scratch	304	Цифровая живопись для детей	306	Программирование роботов	103	Нескучная математика: цифры и логика	204
12:40 13:00	РЕФЛЕКСИЯ							

РАСПИСАНИЕ 5 - 8 КЛАССЫ

14:00 - 18:00

время	1 группа	каб	2 группа	каб	3 группа	каб	4 группа	каб
14:00 14:45	Основы графического дизайна	306	Разработка игр на Unity	201	3D-проектирование в Revit architecture	305	WebWizards: мой первый сайт	204
14:45 14:50	ПЕРЕРЫВ							
14:50 15:35	WebWizards: мой первый сайт	204	Основы графического дизайна	306	Разработка игр на Unity	201	3D-проектирование в Revit architecture	305
15:35 16:05	ИГРОВАЯ ПЕРЕЗАГРУЗКА							
16:05 16:50	3D-проектирование в Revit architecture	305	WebWizards: мой первый сайт	204	Основы графического дизайна	306	Разработка игр на Unity	201
16:50 16:55	ПЕРЕРЫВ							
16:55 17:40	Разработка игр на Unity	201	3D-проектирование в Revit architecture	305	WebWizards: мой первый сайт	204	Основы графического дизайна	306
17:40 18:00	РЕФЛЕКСИЯ							

ЛОКАЦИЯ

где нас найти!

ЦЕНТР ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ

“ИТ-КУБ.ЯКУТСК”

ПО АДРЕСУ:

ул. Горького 98/1

МОЖЕТЕ НАЙТИ
НАС В 2GIS!



СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ

составляет

10 000 Р

СКИДКА!

Скидка 20% предоставляется детям из многодетных, малоимущих семей, детям-инвалидам, детям-сиротам и оставшимся без попечения родителей. Также скидка 20% действует на второго и последующего ребенка из одной семьи. Обучение для детей участников СВО бесплатное. Количество льготных мест ограничено. _



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ОТПРАВЬТЕ ЗАЯВКУ В YANDEX FORMS!

ПО ССЫЛКЕ:

<https://clck.ru/3AWceH>

КОНТАКТЫ



вопросы по номеру: +7 (914) 829-33-91



@it_cube_yakutsk