



УТВЕРЖДАЮ

Руководитель Центра  
цифрового образования  
детей «ИТ-куб» город Якутск  
Попков А.Н.  
« 10 » 10 2024 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **Хакатона для начинающих IT-разработчиков «Идея в Кубе»**

#### **I. Общие положения**

1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения хакатона для начинающих IT-разработчиков ЦЦОД «ИТ-Куб» «Идея в Кубе» (далее – Хакатон).
2. Конкурс проводится Центром цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутск (далее - Центр)

#### **II. Основные положения, цели и задачи**

- 2.1. Цель Хакатона - популяризация специальностей в области IT-технологий среди детей и молодежи, а также развитие научно-технического творчества учащихся.
- 2.2. Задачи Хакатона:
  - выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
  - формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
  - стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
  - отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
  - развитие предпринимательских компетенций у школьников;
  - повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;
  - демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для образования.

#### **III. Участники и сроки проведения Хакатона**

- 3.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся Центра цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутска.
- 3.2. Конкурс рассчитан на обучающихся с 6 по 11 классов.
- 3.3. Срок проведения конкурса: 28 – 29 октября 2024 года
- 3.4. Место проведения: ЦЦОД «ИТ-куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1

#### **IV. Порядок проведения Хакатона**

- 4.1. Хакатон проводится в очном формате.
- 4.2. Хакатон является командным конкурсом. Состав команды должен состоять из 2 - 3 участников:
  - 1 Менеджер;
  - 1 Дизайнер;
  - 1 Разработчик.
- 4.3. Для участия в Конкурсе участники направляют в оргкомитет заявку по форме: <https://forms.yandex.ru/u/670cb10750569084f0289cf0/> .  
Для участия в Конкурсе участники направляют в оргкомитет заявку по форме:

- 4.4. Каждый участник может входить в состав только одной команды.
- 4.5. По итогам финальной защиты проектов, победители определяются на основании решения экспертной и судейской комиссии.

#### **V.Порядок и критерии оценки результатов**

- 5.1. Оценка проекта команды проводится в два этапа и осуществляется на основании экспертной и судейской оценки.
- 5.2. Оценка индивидуальной работы участников проводится по каждой компетенции и осуществляется на основании экспертной оценки.
- 5.3. Экспертная оценка проходит по 3 компетенциям: менеджмент, дизайн, разработка.
- 5.4. Судейская оценка происходит во время защиты проектов команд. Команды представляют свой проект в виде презентации, видео-демонстрации работоспособности прототипа и сам прототип
- 5.5. Регламент выступления:
- в общем не более 7 минут
  - 5 минут на выступление
  - 2 минуты на демонстрацию прототипа
- 5.6. Оценки выставляются от 0 – 10 баллов.

#### **VI.Порядок определения победителей.**

- 6.1. Итоговые места Команд определяются по сумме баллов усредненных значений экспертной и судейской оценки.
- 6.2. Победители в Индивидуальных номинациях определяются на основании экспертной оценки.
- 6.3. Все участники Хакатона получают электронные сертификаты, победители и призеры Хакатона награждаются дипломами.

#### **VII.Особые положения Хакатона**

- 7.1. Участники Хакатона представляют Центру право:
- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Хакатон и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
  - обработку своих персональных данных.
- 7.2. Участие в Хакатоне означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

#### **VIII.Контактная информация.**

- 8.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться в оргкомитет по адресу: г. Якутск, ул. Горького 98/1. E-mail: [IT-cube.yakutsk@yandex.ru](mailto:IT-cube.yakutsk@yandex.ru) Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Якутск

ЛИСТ ОЦЕНКИ СУДЕЙ

Ф.И.О. судьи: \_\_\_\_\_ — (должность и место работы) \_\_\_\_\_

№	Название команды	Идея		Презентация	Выступление	Протогип	Проект
		Оригинальность и актуальность идеи	Полнота раскрытия темы				
1.	Команда_1					Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)	Ценность проекта и её перспективность
2.	Команда_2						
3.	Команда_3						

Ориентеры для постановки баллов

Критерии	1 — 2	3 — 5	6 — 8	9 — 10
<b>Идея</b> Оригинальность и актуальность идеи	Идея слабая, идея не оригинальна, является копией имеющихся решений. Вопрос финансовой устойчивости не раскрыт в презентации.	Простая идея, идея не оригинальна, является модификацией имеющихся решений. Обозначены способы монетизации. Нет потенциала коммерциализации или низкая финансовая устойчивость.	Идея оригинальна, демонстрация негипового подхода к решению задачи. Обоснование цены, ценового предложения и результата, которую получит конечный пользователь сервиса.	Идея оригинальна, отвечает всем заявленным требованиям задания и превосходящее ожидания заказчиков. Адекватная система монетизации и отражает реальность рынка.
<b>Презентация</b> Полнота раскрытия темы	Непонятно, проблема слабо выражена и решение продукта не обозначено.	Сложная логика для восприятия и структура изложения, много воды и	Не донесли полную информацию об исследованиях (ЦА, рынок, бизнес модель,	Тема раскрыта полностью, проблема и решение обозначены, исследования

	<p><b>Выступление</b> Качество публичного выступления</p>	<p>Не придерживается тайминга и спикер теряет, забывает слова.</p>	<p>спикер не смог донести ценность продукта.</p>	<p>аналогов и конкурентного преимущества продукта).</p>	<p>проведены и ценность продукта обозначена. Все отлично!</p>
<p><b>Выступление</b> Качество публичного выступления</p>	<p>Не придерживается тайминга и спикер теряет, забывает слова.</p>	<p>В выступлении имеются слова паразиты и спикер стоит в закрытой позе.</p>	<p>Прототип работает, однако слабо или не соответствует условиям задачи номинации.</p>	<p>Выступление имеет уникальные фишки и эмоционально-положительные моменты.</p>	<p>Выступление спикера естественна. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.</p>
<p><b>Прототип</b> Работоспособность прототипа (завершенность прототипа)</p>	<p>Прототип не работает.</p>	<p>Прототип работает, однако слабо или не соответствует условиям задачи номинации.</p>	<p>Прототип работает и соответствует функциональным требованиям задания.</p>	<p>Прототип отлично удовлетворяет условия задания номинации, демонстрирует высокое качество и соответствие стандартам разработки.</p>	<p>Прототип отлично удовлетворяет условия задания номинации, демонстрирует высокое качество и соответствие стандартам разработки.</p>
<p><b>Проект</b> Ценность проекта и её перспективность</p>	<p>Проект слабо обоснован. Неясно и не понятно какой результат хотят получить.</p>	<p>Перспективность проекта не раскрыта. Интересное решение, но необходимо провести дополнительные исследования рынка и спроса.</p>	<p>Хороший проект, имеет уникальные возможности и перспективы развития.</p>	<p>Понравился проект. Продажа завершилась! Готов приобрести продукт.</p>	