



УТВЕРЖДАЮ

Руководитель Центра
цифрового образования
детей «ИТ-куб» город Якутск
Попков А.Н.
«02» 02 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского конкурса «Первый код» по программированию для учащихся со 2 по 5 классы

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения городского конкурса «Первый код» по программированию для учащихся со 2 по 5 классы (далее – Конкурс).

1.2. Организатором Конкурса является Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» город Якутск.

1.3. Участники: учащиеся школьных образовательных учреждений и обучающиеся учреждений дополнительного образования города Якутск.

1.4. Цели Конкурса – привлечение интереса детей младшего возраста к IT-специальностям, развитие их творческих способностей в сфере информационных технологий.

1.5. Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка одарённых детей в области информационных технологий;
- развитие у учащихся знаний, умений и навыков в сфере инновационных технологий и компьютерного программирования;
- повышение интереса к созданию и развитию современных цифровых решений;
- стимулирование креативного подхода и нестандартного мышления в решении образовательных задач.

2. Организация мероприятия

2.1. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляется Оргкомитетом.

2.2. Оргкомитет Конкурса формируется из числа сотрудников ЦЦОД «ИТ-Куб» г. Якутск.

2.3. Оргкомитет решает вопросы руководства Конкурса и осуществляет экспертизу представленного материала.

3. Участники мероприятия

3.1 К участию в Конкурсе допускаются учащиеся школьных образовательных учреждений, обучающиеся учреждений дополнительного образования в двух возрастных группах:

- младшая группа – с 2 по 3 класс;
- старшая группа – с 4 по 5 класс.

3.2. Участие в Конкурсе индивидуальное.

3.3. Чтобы принять участие в Конкурсе **ОБЯЗАТЕЛЬНО** нужно отправить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67a30c9a49363929866c5e0b/>.

4. Срок и порядок проведения мероприятия

4.1. Формат проведения Конкурса – очный.

4.2. Конкурс проводится **14 февраля 2025 года** в Центре цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутск по адресу Горького 98/1, этаж 4, актовый зал.

4.3. Время проведения: с 10:00 – 14:00 часов.

4.4. Тематика задания оглашается после регистрации в день проведения.

4.5. Участникам **НЕОБХОДИМО** иметь при себе:

- ноутбук;
- компьютерную мышь;
- зарядное устройство;
- коврик для мыши;
- установленную программу Scratch (<https://scratch.mit.edu/download>);
- сетевой фильтр.

5. Подведение итогов Конкурса

5.1 По результатам оценки конкурсных работ отбираются лучшие работы, и их авторы награждаются электронными дипломами, а все участники Конкурса получают электронные сертификаты участников.

5.3 Решение конкурсного жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

5.4. Итоги Конкурса будут опубликованы на официальном сайте и в социальных сетях Центра, не позднее 18 февраля 2025 года.

6. Контактная информация

6.1. По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться в оргкомитет по адресу: г. Якутск, ул. Горького 98/1 Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» г. Якутск. Контактный номер: +79241750287 (Айисен Александрович, старший ПДО ЦЦОД «ИТ-куб» г. Якутск).

Критерии оценивания конкурсных работ			
Критерии	Баллы		
	0	1	2
Соответствие заявленной теме	Работа не соответствует заявленной теме	Работа частично соответствует заявленной теме	Работа соответствует заявленной теме
Завершенность/ Ошибки в программе	Проект не запускается	Проект не просмотрен до конца	Проект просмотрен до конца и имеет понятное начало и завершение, стабильную повторяемость при останове/запуске с любого места, а также инструкции, в которых достаточно информации для навигации в проекте.
Мастерство/ Качество исполнения	Отсутствие единого стиля оформления	Единый стиль оформления, понятность интерфейса	В проекте присутствуют новые механики игры, интересный сюжет и удобная навигация.
Функционал проекта	В проекте нет дополнительных функций	В проекте функционал присутствует в большинстве случаев	В проекте присутствуют весь функционал (например: кнопки старта игры, кнопка рестарта, добавление своей анимации)
Творческий подход (Фоны)	Взяты из стандартной коллекции	Взяты из Интернета	Взяты из Интернета и созданы самостоятельно
Творческий подход (Спрайты)	Взяты из стандартной коллекции	Взяты из Интернета	Взяты из Интернета и созданы самостоятельно
Творческий подход (Звуковое сопровождение)	Взято из стандартной коллекции	Взято из Интернета	Взято из Интернета и создано самостоятельно
Культура кода	Наличие неиспользуемых блоков или незаконченных скриптов	Понятное именование спрайтов, костюмов, сообщений, фонов и переменных, при этом скрипты расположены без	Наличие содержательных комментариев, понятное именование спрайтов, костюмов, сообщений, фонов и переменных

		наслоений друг на друга.	
Сложность проекта	Один спрайт и фон;	Переменные/ сообщения	Списки/Клоны
Экспертное мнение	Максимальный балл получает участник за особенности реализации проекта или его части по мнению конкретного Эксперта.		