

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель Центра
Цифрового образования
детей «IT-куб» город Якутск

Попков А.Н.

2026 г.

« 13 »



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении II городского хакатона по разработке видеоигр «LEVEL UP»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения II городского хакатона по разработке видеоигр «LEVEL UP» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится Центром цифрового образования детей «IT-куб» г. Якутск (далее – Центр).

1.3. Цель Хакатона - популяризация специальностей в области IT-технологий среди детей и молодёжи, а также развитие научно-технического творчества учащихся.

1.4. Задачи Хакатона:

- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
- развитие предпринимательских компетенций у школьников;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;
- демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для образования.

II. Участники и сроки проведения Хакатона

2.1. В Хакатоне могут принимать участие учащиеся образовательных учреждений городского округа «город Якутск».

2.2. Хакатон рассчитан на обучающихся с 5 по 11 классы по двум возрастным категориям:

- средняя группа – с 5 по 8 классы;
- старшая группа – с 9 по 11 классы.

2.3. Каждый участник Хакатона **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должен принести свое оборудование: компьютер, сетевой фильтр, мышку, клавиатуру и т.д.

2.4. Срок проведения Хакатона: 23 – 24 января 2026 года (см. Приложение №1).

2.5. Место проведения: ЦЦОД «IT-куб» г. Якутск, ул. Горького 98/1.

III. Порядок проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится в очном формате.

3.2. Хакатон является командным конкурсом. Состав команды должен состоять из 2 - 3 участников.

Состав команды:

- Тимлид;
- Художник;
- Разработчик.

3.3. Для участия в Хакатоне участники направляют в оргкомитет заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6964653b84227cc8d3c84ae7>.

3.4. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

3.5. По итогам финальной защиты проектов, победители определяются на основании решения экспертной и судейской комиссии.

IV. Порядок и критерии оценки результатов

4.1. Оценка проекта команды проводится в два этапа и осуществляется на основании экспертной и судейской оценки.

4.2. Оценка индивидуальной работы участников проводится по каждой компетенции и осуществляется на основании экспертной оценки.

4.3. Экспертная оценка проходит по 3 компетенциям: менеджмент, дизайн, разработка.

4.4. Судейская оценка происходит во время защиты проектов команд. Команды представляют свой проект в виде презентации, видео-демонстрации работоспособности прототипа и сам прототип.

4.5. Регламент выступления:

- в общем не более 7 минут;
- 5 минут на выступление;
- 2 минуты на демонстрацию прототипа.

V. Порядок определения победителей

5.1. Итоговые места Команд определяются по сумме баллов значений экспертной и судейской оценки.

5.2. Организаторы имеют право учреждать специальные номинации.

5.3. Все участники Хакатона получают электронные сертификаты, победители и призеры Хакатона награждаются дипломами.

VI. Особые положения Хакатона

6.1. Участники Хакатона представляют Центру право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Хакатон и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

6.2. Участие в Хакатоне означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

VII. Контакты

7.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться:

- Матвеев Мирослав Васильевич, старший педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-куб» г. Якутск, тел: +7 (924) 165-68-60.

23 января. Пятница.

Время	Мероприятие	Место проведения
9:30 – 10:00	Регистрация участников Хакатона	ЦЦОД IT-куб г. Якутск, ул. Горького 98/1, 1 этаж.
10:00 – 10:30	Открытие Хакатона. Объявление темы.	
10:30 – 13:00	Работа Хакатона	
13:00 – 14:00	Чек поинт 1. Концепция игры.	
14:00 – 16:00	Работа Хакатона	
16:00 – 17:00	Чек поинт 2. Базовый прототип.	
		ЦЦОД IT-куб г. Якутск, ул. Горького 98/1, 4 этаж, актовый зал.

24 января. Суббота.

Время	Мероприятие	Место проведения
10:00 – 11:00	Работа Хакатона	ЦЦОД IT-куб г. Якутск, ул. Горького 98/1, 4 этаж, актовый зал.
11:00 – 12:00	Чек поинт 3. Презентация прототипа.	
12:00 – 13:00	Работа Хакатона	
13:00 – 15:00	Защита проектов	
15:30 – 16:00	Работа экспертной комиссии	
16:00 – 16:30	Подведение итогов. Закрытие.	